



Règlement des Tournois Counter Strike : Global Offensive

FDJ Open Series

Version en date du 01 février 2019

[Article 1. Généralités](#)

[Article 2. Acceptation du Règlement et des CGP](#)

[Article 3. Modification du Règlement](#)

[Article 4. Conditions d'éligibilité au tournoi](#)

[Article 5. Inscription au tournoi](#)

[Article 6. Check-in](#)

[Article 7. Format de tournoi](#)

[Article 8. Horaires](#)

[Article 9. Rejoindre une partie](#)

[Article 10. Déconnexions et autres problèmes](#)

[Article 11. Résultats des matchs](#)

[Article 12. Triche & comportement](#)

[Article 13. Dotations](#)



Article 1. Généralités

La société La Française des Jeux, SAEM dont le siège social est situé 126 rue Gallieni 92100 Boulogne-Billancourt, RCS Nanterre n°315 065 292, (ci-après, l'« **Organisateur** ») organise en partenariat avec la société WEBEDIA SA, dont le siège social est situé 2 rue Paul Vaillant Couturier 92300 Levallois-Perret, RCS Nanterre n°501 106 520 (ensemble désignés, les **Co-organisateurs**) une série de compétitions au sein desquelles sont organisées divers tournois de jeux vidéo (ci-après, les « **Tournois** ») incluant des compétitions professionnelles « FDJ Masters League », des compétitions amateurs « FDJ Open Series », organisées principalement en ligne, des compétitions amateurs « FDJ Gaming Tour », organisées principalement à travers différentes étapes requérant la présence physique des participants, (ci-après, ensemble les « **Compétitions** ») et dont la participation auxdites Compétitions requiert au préalable l'inscription sur la plate-forme de gestion de tournois intitulée « Toornament » (ci-après, le « **Service** ») éditée par la société OXENT dont le siège social est sis 2 rue Paul Vaillant Couturier 92300 Levallois-Perret, RCS Nanterre n°518 858 378 (ci-après, le « **Gestionnaire** »).

Article 2. Acceptation du Règlement et des CGP

En vous inscrivant à un tournoi correspond aux compétitions amateurs « FDJ Open Series CS:GO », vous acceptez, sans réserve, l'ensemble des présentes stipulations du Règlement et des Conditions Générales de Participation qui ont vocation à définir les conditions dans lesquelles le tournoi auquel vous participez se déroulera

Article 3. Modification du Règlement

L'Organisateur se réserve le droit de modifier à tout moment le présent règlement en informant les participants par email.



Article 4. Conditions d'éligibilité au tournoi

La participation au tournoi est ouverte sous réserve des dispositions de l'article 2 des Conditions Générales de Participation « FDJ ESPORT » accessibles sur <https://www.fdjessport.fr/cgu> à toute personne physique ayant au moins 18 ans révolus à la date du tournoi, résidant en France, disposant d'un accès à Internet et possédant un compte de jeu CS:GO sur la plateforme Steam, à l'exclusion de toute autre plateforme.

Article 5. Inscription au tournoi

L'offre des tournois, les dates de participation et d'inscription de chaque tournoi seront annoncés sur les sites des Co-Organisateurs et notamment sur <https://www.fdjessport.fr/>. Pour vous inscrire à un tournoi, vous devez posséder un compte sur le site internet <https://www.toornament.com/> et vous inscrire au tournoi qui vous intéresse.

Pour les tournois qui se jouent en équipe, un seul membre de l'équipe, ci-après désigné le « Capitaine » inscrit au tournoi l'ensemble de son équipe. Le Capitaine renseigne les adresses email des autres membres de l'équipe.

Une fois inscrit et validé (uniquement si validé), merci de vous rendre sur le serveur discord suivant afin d'y retrouver vos adversaires le jour J ainsi que les administrateurs du tournoi : <https://discord.gg/BPwUSN3>

Posséder Easy Anti Cheat est désormais obligatoire pour participer au tournoi Open Series CSGO.

Pour cela, vous devrez télécharger gratuitement Easy™ eSports sur le magasin Steam et le lancer avant de lancer le jeu.

Si vous venez à fermer votre jeu, vous devrez refaire la manipulation.

Lien Steam: https://store.steampowered.com/app/282660/Easy_eSports/

(Taille du logiciel : 2 Mo)

Article 6. Check-in

Une fois que votre inscription au tournoi est validée, vous devez vous rendre sur toornament au lieu suivant : <https://www.toornament.com/me/tournaments/> le jour du tournoi, dans l'heure qui précède le début du tournoi, afin de confirmer votre participation au tournoi.

Vidéo explicative de l'interface utilisateur toornament :

<https://www.youtube.com/watch?v=NU5YWzoxDkM>



Article 7. Format de tournoi

Le tournoi se joue selon le format « arbre à simple élimination en BO1 » Le tournoi se joue en équipe de 2 contre 2 en utilisant le mode en jeu « Retake ».

2 joueurs inscrits par équipe, aucun changement n'est autorisé en cours de tournoi

Chaque joueur ne peut être inscrit que dans une seule équipe du même tournoi

Tous les 3 rounds les équipes changent automatique de côté, les terroristes deviennent donc des contres-terroristes et inversement.

- Nombre de joueurs max : 128
- 2vs2
- Format : arbre à élimination simple en BO1 (le premier à 16 rounds remporte le match) jusqu'à la finale qui est en BO3.

Mode de jeu : Retake

Serveurs fournis par Vincent Douroux.

Le map pool est le suivant :

- Train
- Dust2
- Cache
- Mirage
- Overpass
- Inferno
- Nuke

Ce map pool peut changer en fonction de l'ajout de maps dans le map pool officiel de Valve.

Les cartes seront imposées à chaque tour du tournoi, sauf pour la demi-finale et la finale où trois éliminations de cartes seront faites par équipe puis un tirage au sort sera fait parmi les cartes restantes en ce qui concerne la demi-finale. Et les cartes seront éliminées une par une par les deux équipes jusqu'à ce qu'il n'en reste qu'une. (Ci-après le « veto ») aura lieu en ce qui concerne la demi-finale et la finale.



Le véto se déroule de la manière suivante pour la demi-finale :

- Team A retire une carte
- Team B retire une carte
- Team A choisi une carte
- Team B choisit une carte
- Team A retire une carte
- Team B retire une carte
- RANDOM

Team A est l'équipe arrivant du haut de l'arbre.

Le véto se déroule de la manière suivante pour la finale :

- Team A retire une carte
- Team B retire une carte
- Team A choisi une carte
- Team B choisit une carte
- Team A retire une carte
- Team B retire une carte

La carte restante sera la carte jouée

Team A est l'équipe arrivant du haut de l'arbre.

En cas d'égalité au sein du classement définitif entre au moins 2 équipes, les critères de départage suivant s'appliquent pour déterminer leur classement :



Article 8. Horaires

Les horaires indiqués sont à titre indicatifs, il est possible que certains tournois se déroulent sur des horaires différents et qu'ils soient modulés en fonction du nombre de participants. Dans ce cas, l'information sera donnée par les administrateurs du tournoi sur le discord : <https://discord.gg/BPwUSN3>

Pour chaque tournoi, les horaires seront indiqués sur la page <https://www.fdj sport.fr/> du tournoi en question ainsi que sur le site : <https://www.toornament.com/>

Dès qu'un joueur a terminé son match, il doit, si son prochain adversaire a terminé le sien, débiter son match suivant. Le nombre de tours sera déterminé selon le nombre de participants inscrits.

Article 9. Rejoindre une partie

Les serveurs vous seront attribués automatiquement au cours du tournoi. Vous êtes priés de rejoindre uniquement le serveur qui vous est attribué.

Article 10. Déconnexions pauses et autres problèmes

- 1ère déconnexion : La partie est stoppée et le match reprend en conservant les scores une fois que le joueur déconnecté est revenu. De plus son coéquipier peut mettre en pause le jeu via la commande !pause. Dans le cas où un joueur est déconnecté pendant une période supérieure à cinq minutes, prenez contact avec les administrateurs du tournoi qui pourront décider soit de prolonger le délai, soit d'accorder la victoire au joueur encore connecté.
- 2ème déconnexion : si un même joueur se déconnecte une 2ème fois lors d'un match, il perd automatiquement la manche en cours
- En cas de problèmes du serveur, l'information doit immédiatement être remontée aux administrateurs. Une fois le problème résolu, la carte en cours sera rejouée dans son intégralité.
- Il est possible de mettre la partie en pause en écrivant la commande "!pause", la partie sera alors en pause au début du round suivant. Il faut ensuite que les deux équipes écrivent "!unpause" pour que la partie puisse se relancer.



Article 11. Résultats des matchs

- Les résultats des matchs sont à renseigner directement sur Toornament. Pour ce faire, rendez-vous sur <https://www.toornament.com/me/matches/> cliquez sur le tournoi, puis sur le match que vous venez de jouer, et insérer votre résultat dans l'onglet "Report".
- En cas de problème, n'hésitez pas à transmettre à l'administrateur, sur Discord, le résultat de votre match en précisant les noms des deux équipes.

Article 12. Triche & comportement

Les participants s'engagent à respecter les règles de conduite telles que définies dans les Conditions Générales de Participation.

Les Co-organisateurs se réservent le droit de prendre toute mesure disciplinaire adaptée en cas de non-conformité aux règles de conduite, qu'il s'agisse d'un comportement énuméré dans les Conditions Générales de Participation ou d'un comportement perturbant ou susceptible de perturber le bon déroulement du jeu.

La collusion entre les équipes de participants, quelle que soit sa forme, est considérée comme de la triche. Si un arbitre de tournoi détermine qu'il y a collusion pour manipuler les résultats, les joueurs impliqués peuvent être immédiatement disqualifiés. Cette décision n'implique que l'arbitre de tournoi. Toute personne disqualifiée de cette façon abandonne tous droits, titres ou lots auquel il prétendait

Vous pouvez signaler tout comportement ou contenu préjudiciable à l'administrateur du tournoi en le contactant soit sur Discord, soit à l'adresse suivante : tournois@mail.fdj.esport.fr. L'administrateur est habilité à prendre toute mesure utile pour faire cesser le dommage et peut également infliger les sanctions prévues par les Conditions Générales de Participation.

Article 13. Dotations

13.1 Dotations

Les dotations seront distribuées comme suit :

- 300 euros TTC pour l'équipe ayant fini premier du tournoi
- 100 euros TTC pour l'équipe ayant fini second du tournoi
- 50 euros TTC pour l'équipe ayant fini troisième du tournoi

Le versement de la dotation sera effectué au plus tard deux mois à date de la réception par mail des informations nécessaires des joueurs de l'équipe pour procéder à un tel versement.



La dotation sera intégralement versée au représentant de l'équipe qui devra être désigné unanimement par les joueurs composant l'équipe sauf dans le cas d'un membre de l'équipe mineur. Le représentant de l'équipe peut être une personne physique ou morale dont la résidence est établie en France. Les Co-organisateurs se réservent le droit de contacter séparément les joueurs par tout moyen et notamment par e-mail. Le représentant aura la responsabilité de redistribuer la part due aux autres joueurs de l'équipe. Les Co-organisateurs déclinent toute responsabilité en cas de non redistribution du gain aux autres joueurs par le représentant de l'équipe.

Les joueurs seront contactés par l'adresse tournois@mail.fdjesport.fr pour le versement de la dotation la semaine suivante à la compétition.

Les documents à fournir par les joueurs à l'adresse tournois@mail.fdjesport.fr pour le versement de la dotation seront les suivants :

- RIB
- Justificatif de domicile
- Carte d'identité

13.2 Dotations jeu concours

En participant à ce tournoi, vous acceptez de participer à un jeu concours regroupant l'ensemble des participants ayant participé à un tournoi FDJ Open Series, quel que soit le jeu ayant servi de support au tournoi et qui vous permettra de remporter éventuellement une dotation supplémentaire selon les modalités indiquées dans le règlement du jeu concours disponible à l'adresse suivante :

https://www.fdjesport.fr/storage/uploads/Reglement_Jeu_Concours_FDJ_Open_Series.pdf